

CONTRATTO DI COLLABORAZIONE A PROGETTO



Nell'ambito del progetto SStartER – www.starter-project.com, coordinato dal DEIS dell'Università di Bologna, è disponibile una posizione di programmatore, riservata a laureati in Ingegneria o altre discipline scientifiche, per partecipare allo sviluppo di

Soluzioni Basate su Realtà Virtuale per la Riabilitazione Neuromotoria

L'attività, della durata iniziale di 1 anno, eventualmente rinnovabile, prevederà la progettazione e realizzazione di ambienti virtuali con diversi livelli di interazione, realismo ed immersività per la riabilitazione motoria di soggetti con patologie a carico del sistema nervoso centrale o periferico.

Prerequisiti.

- conoscenza programmazione ad oggetti ed in particolare del linguaggio C++, conoscenza di base di grafica 3D
- elemento valutativo privilegiato: conoscenza/esperienze maturate nell'uso di librerie per la programmazione grafica 3D, in particolare programmazione OpenGL, VTK o librerie basate su Scene Graph.

Altre Informazioni.

- Inizio contratto. Immediato, marzo 2006
- Sede. DEIS-Biolab & CINECA-Virtual Theatre
- Importo. Commisurato all'esperienza maturata nel settore
- Contatti. Gli interessati potranno inviare il proprio CV a

Ing.	C. Zannoni	c.zannoni@cineca.it	+39	051	6.17.15.61.
Prof.	L. Chiari	lchiari@deis.unibo.it	+39	051	2.09.30.14.